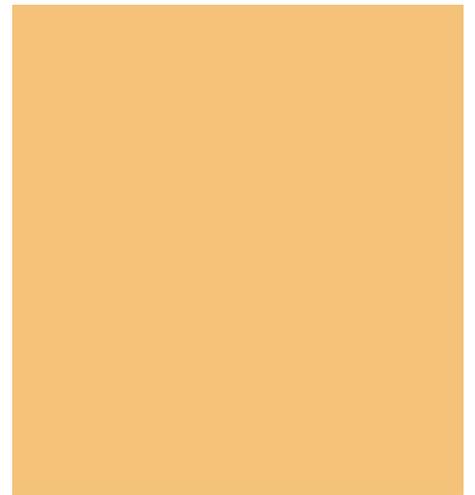
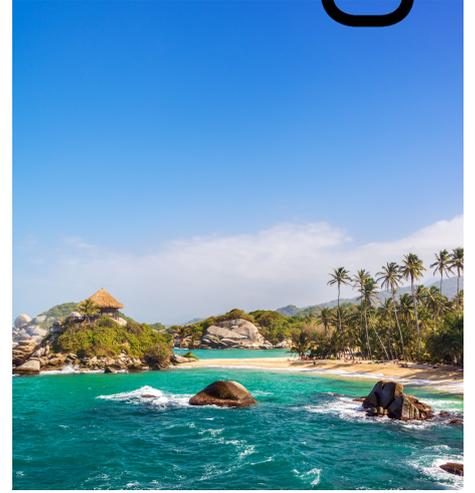


COLOMBIE



GOÛTER LINGUISTIQUE



FABLE

La pobre viejecita

Rafael Pombo

Érase una viejecita
sin nadita que comer
sino carnes, frutas, dulces,
tortas, huevos, pan y pez.

Bebía caldo, chocolate,
leche, vino, té y café,
y la pobre no encontraba
qué comer ni qué beber.

Y esta vieja no tenía
ni un ranchito en qué vivir
fuera de una casa grande
con su huerta y su jardín.

Nadie, nadie la cuidaba
sino Andrés y Juan y Gil
y ocho criadas y dos pajes
de librea y corbatín.

Nunca tuvo en qué sentarse
sino sillas y sofás
con banquitos y cojines
y resorte al espaldar.

Ni otra cama que una grande
más dorada que un altar,
con colchón de blanda pluma,
que onzas, joyas, tierras, casas,
mucho seda y mucho holán.

Y esta pobre viejecita
cada año, hasta su fin,
tuvo un año más de vieja
y uno menos que vivir.

Y al mirarse en el espejo
la espantaba siempre allí
otra vieja de antiparras,
papalina y peluquín.

Y esta pobre viejecita
no tenía qué vestir
sino trajes de mil cortes
y de telas mil y mil.

Y a no ser por sus zapatos,
chanclas, botas y escaquin,
descalcita por el suelo
anduviera la infeliz.

Apetito nunca tuvo
acabando de comer,
ni gozó salud completa
cuando no se hallaba bien.

Se murió de mal de arrugas,
ya encorvada como un tres,
y jamás volvió a quejarse
ni de hambre ni de sed.

Y esta pobre viejecita
al morir no dejó más
que onzas, joyas, tierras, casas,
ocho gatos y un turpial.

Duerma en paz, y Dios permita
que logremos disfrutar
las pobrezas de esa pobre
y morir del mismo mal.

Cette fable nous
enseigne que la
richesse ne mène
pas toujours au
bonheur et que ce
qui est vraiment
important c'est ce
que nous avons
dans le cœur.

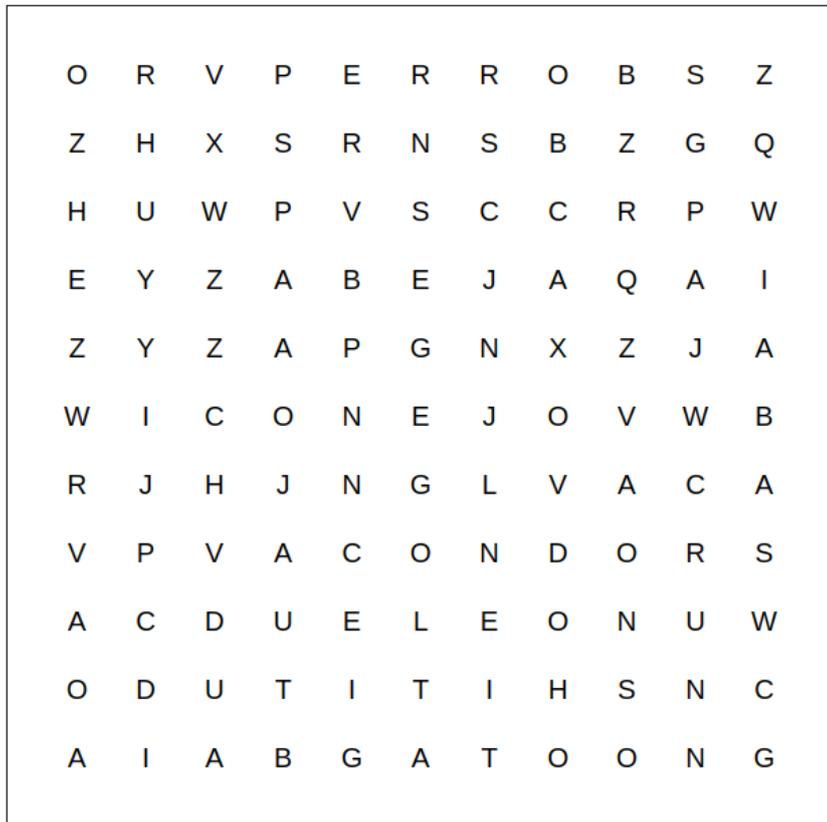
Écoutez ici :

<https://soundcloud.com/avenir-en-heritage/gouter-linguistique-colombie>





Mots mêlés (Sopa de letras)



Perro



Gato



León



Abeja



Tití



Conejo

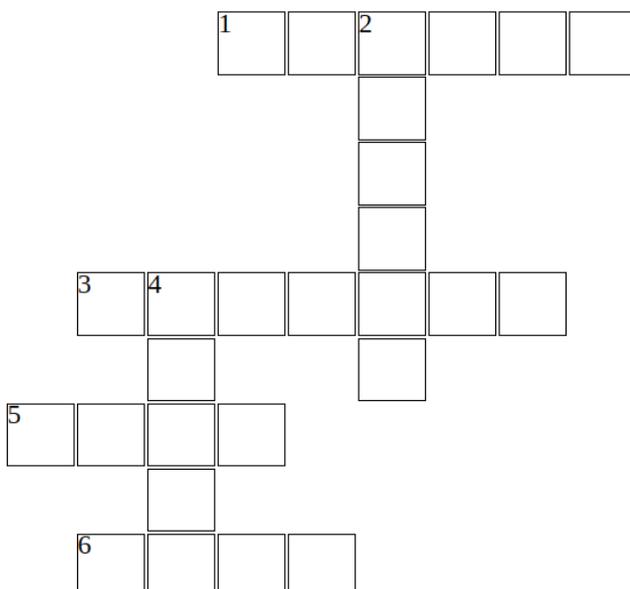


Condor



Vaca

Mots croisés (Crucigrama)



Horizontal

1. Capitale de la Colombie
3. Animal qui vient dans le Pacifique colombien pour avoir ses bébés
5. Une des couleurs du drapeau colombien
6. Célèbre boisson colombienne

Vertical

2. Écrivain colombien qui a reçu le prix Nobel de littérature en 1982
4. Plat typique colombien



Jeux

Tingo, tingo, tango ¡Penitencia!

Les enfants s'assoient en cercle. Un enfant ferme les yeux et c'est lui qui dit « tingo, tingo, tingo... tango ». Les enfants du cercle se passent un objet (par exemple une balle) tandis que l'enfant dit « tingo, tingo, tingo... ». Lorsque l'enfant qui dit « tingo » dit « tango », l'enfant qui a la balle ou le petit objet, doit venir au milieu du cercle et l'enfant qui a dit « tango » lui donne un « gage ».

Idées de "gage" : sauter comme une grenouille, marcher comme un canard, chanter comme un coq, danser comme un squelette, rire comme une sorcière, marcher comme un fantôme.

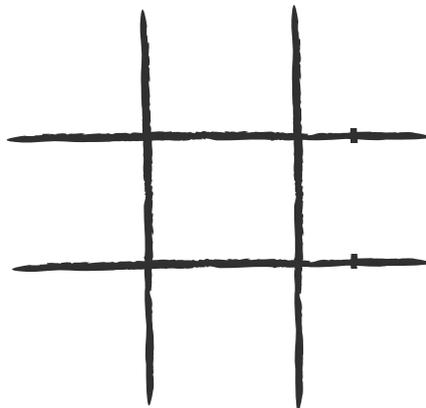
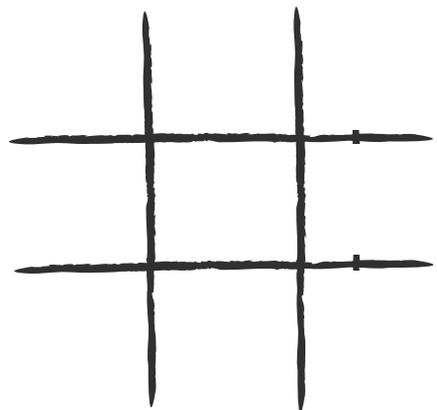
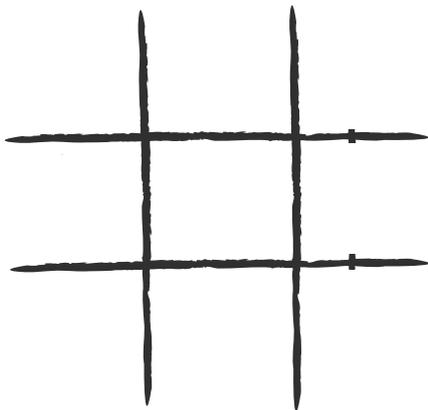
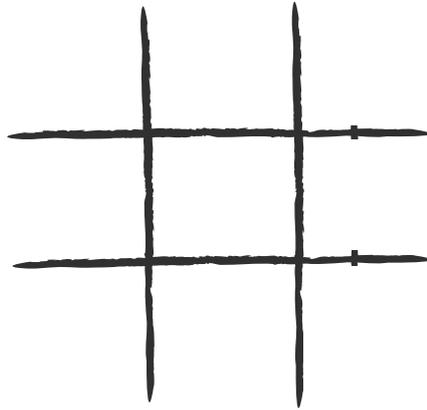
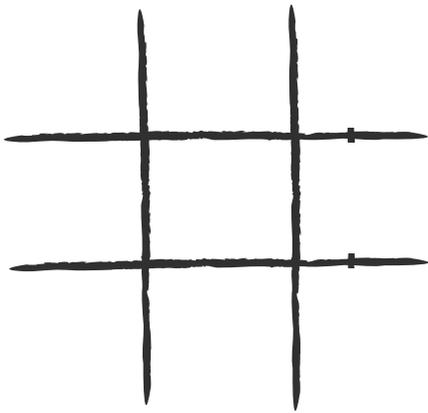
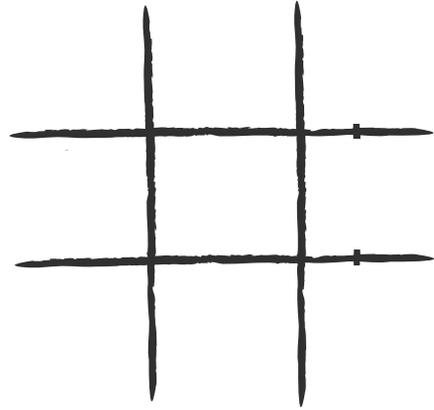
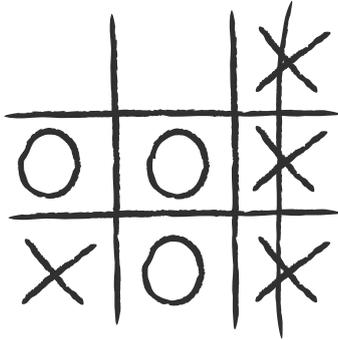
Beaucoup de jeux que les enfants apprécient en Colombie sont identiques ou très similaires aux jeux en France. Par exemple, en Colombie, nous jouons également à cache-cache "Escondidas".

Le jeu de la marelle en Colombie peut avoir différents noms comme : "Avioncito", "Peregrina" ou "Rayuela".

Le Morpion est un jeu rapide et amusant auquel les enfants et les adultes jouent. En Colombie, nous l'appelons "Triqui". Sur les pages suivantes, vous trouverez un modèle du "Triqui" ainsi que du "Stop" (Baccalauréat) que vous pouvez imprimer et y jouer avec vos amis !



Triqui





Réponses

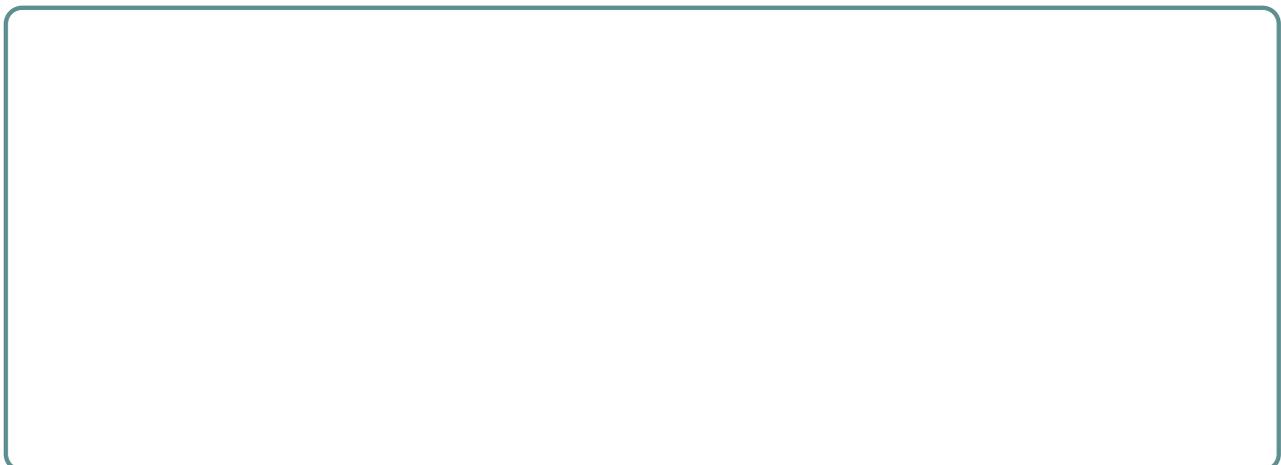


O	R	V	P	E	R	R	O	B	S	Z
Z	H	X	S	R	N	S	B	Z	G	Q
H	U	W	P	V	S	C	C	R	P	W
E	Y	Z	A	B	E	J	A	Q	A	I
Z	Y	Z	A	P	G	N	X	Z	J	A
W	I	C	O	N	E	J	O	V	W	B
R	J	H	J	N	G	L	V	A	C	A
V	P	V	A	C	O	N	D	O	R	S
A	C	D	U	E	L	E	O	N	U	W
O	D	U	T	I	T	I	H	S	N	C
A	I	A	B	G	A	T	O	O	N	G

1	B	O	2	G	O	T	A	
			A					
			R					
			C					
3	B	4	A	L	E	I	N	E
			R			A		
5	B	L	E	U				
			P					
6	C	A	F	E				

Bravo vous avez réussi à faire tous les jeux !

Merci pour votre participation. À bientôt pour le prochain Goûter Linguistique !



Espace libre pour dessiner.